

W związku z pojawieniem się pytania dotyczącego konkurencji V **"Małopolskie FitWyzwania"**, która, zostanie przeprowadzona **19.XI.2025** z Zespołem Szkół Mechaniczno– Elektrycznych w Tarnowie i Akademii Tarnowskiej na ul. Mickiewicza 8, 33-100 Tarnów, przekazujemy pytanie wraz z odpowiedziami.

PYTANIA:

1. Technologie i narzędzia.

- *XAMPP. Zastosowanie: Lokalny serwer do testowania aplikacji PHP z bazą danych MySQL.*
- *HTML, CSS, JavaScript. Zastosowanie: Graficzny interfejs aplikacji*
- *PHP. Zastosowanie: Tworzenie logiki aplikacji i interakcji z bazą danych.*
- *MySQL. Zastosowanie: Przechowywanie danych użytkowników, wyzwań*

fitness i innych informacji.

- *Python. Zastosowanie: Analiza danych, skrypty wspomagające, dodatkowe*

funkcjonalności backendowe.

- *SQLite. Zastosowanie: Alternatywne rozwiązanie dla MySQL w przypadku*

mniejszych aplikacji lub lokalnego przechowywania danych

Nie jest tutaj nic wspomniane o użyciu/dostępności Node.JS na Back-Endzie. A już poniżej w przykładowej strukturze projektu:

2. Przykładowa struktura projektu.

1. Front-end:

1. *HTML5: Tworzenie struktury strony.*
2. *CSS3: Stylizacja strony.*
3. *JavaScript: Interaktywność strony.*
4. *Bootstrap: Szybkie tworzenie responsywnych interfejsów.*

2. Back-end:

1. *PHP: Obsługa logiki aplikacji.*
2. *Python (opcjonalnie): Skrypty do analizy danych, integracje API.*
3. *Node.js: Środowisko uruchomieniowe dla JavaScript na serwerze.*
4. *Django: Framework dla Pythona, który oferuje szybkie tworzenie aplikacji webowych.*

3. Baza danych:

1. *MySQL: Przechowywanie głównych danych aplikacji.*
2. *SQLite (opcjonalnie): Przechowywanie danych lokalnych.*

4. Hosting lokalny:

1. *XAMPP: Testowanie i uruchomienie aplikacji lokalnie.*

Został już podany Node.JS jako backend. Więc pojawia się pytanie czy będzie on dostępny do użycia czy nie. Jeśli tak, to czy będzie można używać frameworków (np. Express JS) i/lub modułów (np. Mysql, itp.).

Także Frontend, w *Technologie i Narzędzia* pojawiło się HTML, CSS, JS a już w *przykładowej strukturze projektu* HTML, CSS, JS, **BOOTSTRAP**, więc tutaj także jest pytanie czy on będzie dostępny, a także czy można użyć innych technologii (np. React) do stworzenia frontendu?

Przechodząc do sekcji stanowiska, jaki system będzie zainstalowany na komputerze/laptopie (Windows 10/11, Dystrybucja Linuxa, MacOS)? I czy będzie dostęp do internetu, jeśli tak czy są jakieś ograniczenia, np. Sprawdzanie Dokumentacji Języka programowania.

3. Jakie narzędzia developerskie będą dostępne? Posiadam płatną licencję do aplikacji webstorm i chciałbym z niej korzystać w trakcie konkursu. Czy będzie dostępny JetBrains Pycharm?

4. Skoro nie ma dostępu do internetu, to czy dostaniemy kompleksową fizyczną dokumentację dla każdej z technologii którą mamy wykorzystać? (Szczególnie bootstrap)

4.1 Jeśli odpowiedź na powyższe pytanie brzmi "nie", to czy możemy przygotować swoje materiały przed konkursem? Jeśli tak - jakie materiały są dozwolone, a jakie nie?

5. Ponieważ nie będzie dostępu do internetu, to czy klasyczny VCS w chmurze zostanie zastąpiony jakimś lokalnym rozwiązaniem? Jeśli nie - w jaki sposób mamy wspólnie z kolegami z drużyn realizować swoje zadania i je łączyć w całość na jednym z komputerów?

6. Ponieważ nie będzie dostępu do internetu - czy będą dostępne pliki instalacyjne do narzędzi z których będziemy korzystać, na wypadek gdyby z powodu błędu oprogramowania konieczna była reinstalacja?

7. Jeśli na komputerach będzie dostępny program Visual Studio Code - to jakie rozszerzenia będą na nim zainstalowane? Zależy mi na dostępie do snippetów i QoL extensions które zwiększają produktywność.

8. Ponieważ nie będzie dostępu do internetu, to czy dostaniemy wystarczającą ilość materiałów graficznych, aby stworzyć estetyczną aplikację? Czy możemy wcześniej przygotować swoje materiały do tych celów? tj. np.

- Pakiety fontów google fonts
- Zdjęcia i obrazy ze stockphotos
- Materiały tekstowe
- Materiały code-behind

9. Czy konfiguracja sieci w pracowni komputerowej umożliwi nam łączenie się z serwerem programu xampp z innych komputerów (whitelist dla firewalla na porcie z którego korzysta xampp)? To ponieważ rozwiązałoby problem braku VCSa

10. Czy technologia posiada jedynie podstawowe funkcje i uniemożliwia „out of the box” stworzenie współczesnej aplikacji bez korzystania z zewnętrznych modułów – np. do połączenia się z bazą danych MySQL, czy do dynamicznego renderowania stron przy użyciu modułu EJS.

ODPOWIEDZI:

1. Dla każdej drużyny zapewnione będzie stanowisko komputerowe z systemem operacyjnym Windows, bez dostępu do Internetu. Każde stanowisko z takim samym oprogramowaniem.
2. Node.JS oraz BOOTSTRAP będą dostępne do użycia.
3. Jeżeli chodzi o frameworki oraz inne dostępne, darmowe technologie to proszę o sprecyzowanie swoich potrzeb. Postaramy się tak dostosować aby stworzyć

jednolite stanowiska konkursowe.

4. Celem konkursu jest utworzenie aplikacji webowej zgodnej z wcześniej określonym tematem oraz założeniami.
5. **Dostęp do Internetu oraz własnych materiałów nie będzie możliwy. Celem konkurencji jest przygotowanie aplikacji „od zera” w trakcie trwania sesji konkursowej z wykorzystaniem materiałów (graficznych, tekstowych) dostarczonych przez organizatorów.**
6. Dla każdej drużyny zapewnione będzie stanowisko komputerowe z systemem operacyjnym Windows 11, bez dostępu do Internetu. Każde stanowisko z takim samym oprogramowaniem.
7. Programy i narzędzia możliwe do wykorzystania podczas konkursu: XAMPP, MySQL, SQLite (opcjonalnie) oraz Visual Studio Code, a także technologie takie jak HTML5, CSS3, JavaScript, PHP, Python, Node.js, Django i Bootstrap.

8. Przypomnienie dotyczące wyboru technologii:

W związku z planowanym wykorzystaniem frameworków oraz innych dostępnych, bezpłatnych programów, technologii i rozszerzeń, uprzejmie prosimy o przesłanie sprecyzowanych, przemyślanych potrzeb najpóźniej do dnia 19 października 2025 r.

Każda grupa powinna przekazać ewentualną listę potrzeb za pośrednictwem nauczyciela (opiekuna). Przekazane propozycje, po zatwierdzeniu przez pracownika Akademii Tarnowskiej, zostaną uwzględnione w zbiorczym zestawieniu udostępnionym do wglądu.